

**SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS C.V. ADIKA JAYA SAKTI)**



**PUBLIKASI ILMIAH**

**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada Jurusan  
Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

**Oleh:**

**MUHAMMAD ABDUL AZIS KERTONEGORO**

**L200130145**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
2018**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAB BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS C.V. ADIKA JAYA SAKTI)**

**PUBLIKASI ILMIAH**

oleh:

**MUHAMMAD ABDUL AZIS KERTONEGORO**

**L200130145**

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing  
  
**Dr. Heru Supriyono, S.T., M.Sc.**

**NIK.970**

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM PENGAJIAN KARYAWAB BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS C.V. ADIKA JAYA SAKTI)

OLEH

MUHAMMAD ABDUL AZIS KETONEGORO

L200130145

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Fakultas Komunikasi dan Informatika

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Pada hari ....., ....., 2018

dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji:

1. Heru Supriyono, S.T, M.Sc, Ph.D

(Ketua Dewan Penguji)

2. Fatah Yasin Irsyadi S.T, M.T

(Anggota I Dewan Penguji)

3. Husni Thamrin S.T, M.T, Ph.D

(Anggota II Dewan Penguji)

(.....)

(.....)

(.....)

Dekan

Fakultas Komunikasi dan Informatika



Nurdiyatna, S.T, M.sc, Ph.D.

NIK. 881

Ketua Program Studi

Informatika



Dr. Heru Supriyono, S.T., M.Sc.

NIK. 970

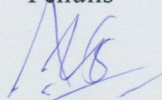
## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam publikasi ilmiah ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 10 November 2018

Penulis



**MUHAMMAD ABDUL AZIS KERTONEGORO**  
**L200130145**





**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448  
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: [informatika@ums.ac.id](mailto:informatika@ums.ac.id)

**SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI**

No Surat 52/A.Y-11.3/INF-FKI/II/2019

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : Muhammad Abdul Azis Kertonegoro  
NIM : L200130145  
Judul : **SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB**  
(STUDI KASUS C.V. ADIKA JAYA SAKTI)  
Program Studi : Informatika  
Status : Lulus

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 11 februari 2019

Biro Skripsi Informatika

**Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.**



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448  
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: [informatika@ums.ac.id](mailto:informatika@ums.ac.id)

feedback studio SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS C.V. ADIKA JAYA SAKTI) UNIVERSITAS

Match Overview

28%

SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS C.V. ADIKA JAYA SAKTI)  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
Muhammad Abdul Aziz Ketonegoro, Heru Supriyono.

Abstrak

C.V. Adika Jaya Sakti adalah perusahaan yang bergerak di bidang kontraktor bangunan. Selama ini sistem pengajian di perusahaan ini selalu menggunakan cara manual, yang menyebabkan beberapa kelemahan seperti sistem yang lama dalam perhitungan gaji dan secara terdapat beberapa cara pengadapan uang. Kebutuhan ini membuat para peneliti untuk mengembangkan program yang aplikasi sistem pengajian yang dikembangkan sebagai program cara manual tersebut. Setelah dapat dijabarkan dengan model di beberapa sumber program yang aplikasi tersebut diintegrasikan dengan teknologi berbasis web. Metode pengumpulan yang digunakan adalah pada model SURAB yang diintegrasikan dengan beberapa sumber lain, atau secara umum bisa F1-471, bahwa penggunaan HTML dan PHP, penyunting Nopad, dan Adobe Dreamweaver, serta pengujian dengan MySQL. Hasil uji keakuratan menggunakan bahwa aplikasi tersebut telah bekerja sebagaimana yang diharapkan. Hasil uji keakuratan kapada 20 orang responden @tingkatkan bahwa 80% setuju bahwa sistem ini dapat digantikan dengan mudah, 90% setuju bahwa sistem ini memiliki tampilan yang menarik, 50% setuju bahwa sistem ini memiliki bahwa yang sudah dijabarkan, dan 90% setuju bahwa sistem ini sudah berjalan dengan lancar. Berdasarkan hasil pengujian tersebut diharapkan bahwa aplikasi sistem pengajian ini layak digunakan secara nyata untuk menggantikan cara pengajian manual.

Kata kunci: Sistem pengajian, teknologi berbasis web

Abstract

C.V. Adika Jaya Sakti is a company engaged in building construction. So far the payroll system in this company is still using the manual way, which contains some weaknesses such as a long time in the calculation of salary and error in calculation and mismanagement of money. This fact motivates writers to

Page: 2 of 15 Word Count: 2920 Text-only Report High Resolution

1 [ejournal.ums.ac.id](http://ejournal.ums.ac.id) 6% >  
2 Submitted to University, 3% >  
3 [media.ncsi.com](http://media.ncsi.com) 2% >  
4 [andrea.web.id](http://andrea.web.id) 1% >  
5 [www.scribd.com](http://www.scribd.com) 1% >  
6 [arxiv.org](http://arxiv.org) 1% >  
7 [ejournal.unsy.ac.id](http://ejournal.unsy.ac.id) 1% >  
8 Submitted to University, 1% >

**SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS C.V. ADIKA JAYA SAKTI)  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**Abstrak**

C.V. Adika Jaya Sakti adalah perusahaan yang bergerak di bidang konstruksi bangunan. Selama ini sistem penggajian di perusahaan ini masih menggunakan cara manual, yang mengandung beberapa kelemahan seperti waktu yang lama dalam perhitungan gaji dan rawan terjadi kecurangan serta penggelapan uang. Kenyataan itu memotivasi penulis untuk mengembangkan perangkat lunak aplikasi sistem penggajian yang dimaksudkan sebagai pengganti cara manual tersebut. Supaya dapat dijalankan dengan mudah di berbagai macam perangkat keras, aplikasi tersebut dikembangkan dengan teknologi berbasis *web*. Metode pengembangan yang digunakan mengacu pada model SDLC *waterfall*. Perangkat bantu pengembangan terdiri atas sebuah laptop Acer E1-471, bahasa pemrograman HTML dan PHP, penyunting Notepad++ dan Adobe Dreamweaver, serta pengelola *database* MySQL. Hasil uji *blackbox* menunjukkan bahwa aplikasi tersebut telah bekerja sebagaimana yang diharapkan. Hasil uji kuesioner kepada 20 orang responden menunjukkan bahwa 86% setuju bahwa sistem ini dapat dioperasikan dengan mudah, 84% setuju bahwa sistem ini memiliki tampilan yang menarik, 83% setuju bahwa sistem ini memiliki bahasa yang mudah dipahami, dan 83% setuju bahwa sistem ini sudah berjalan dengan lancar, dan 84% berpendapat bahwa sistem ini memiliki relevansi informasi dengan sistem yang lama. Berdasarkan hasil pengujian tersebut disimpulkan bahwa aplikasi sistem penggajian in layak digunakan secara nyata untuk menggantikan cara penggajian manual.

**Kata kunci:** Sistem penggajian, teknologi berbasis web

**Abstract**

C.V. Adika Jaya Sakti is a company engaged in building construction. So far the payroll system in this company is still using the manual way, which contains some weaknesses such as a long time in the calculation of salary and prone to cheating and embezzlement of money. That fact motivates writers to develop payroll system software tools intended to substitute the manual way. In order to run easily on a variety of hardware, the application is developed with web-based technology. The development method used refers to SDLC waterfall model. The development tool consists of an Acer E1-471 laptop, HTML and PHP programming languages, Notepad ++ editor and Adobe Dreamweaver, and MySQL database manager. Blackbox test results indicate that the application has been working as expected. The results of the questionnaire test to 20 respondents indicated that 86% agreed that the system could be operated easily, 84% agreed that the system had an attractive appearance, 83% agreed that the system had an understandable language, 83% agreed that the system has been running smoothly, and 84% argue that this system has relevance information with the old system. Based on the results of the test it is concluded that the application of in-payroll system is feasible to be used in real way to replace manual payroll method.

**Keywords:** Payroll systems, web-based technology

## 1. PENDAHULUAN

C.V. Adika Jaya Sakti adalah sebuah perusahaan yang bekerja di bidang konstruksi yang terletak di kota Boyolali. Sistem penggajian di perusahaan ini masih menggunakan cara manual, mulai dari perhitungan gaji sampai pembuatan laporan, sehingga dibutuhkan waktu lama dalam perhitungan gaji dan rawan terjadi kecurangan serta penggelapan uang. Mengingat eratnya kaitan antara aktifitas penggajian dengan pengeluaran kas perusahaan, sudah seharusnya aktifitas ini perlu diawasi dan dikendalikan dengan baik.

Sistem manual memiliki keterbatasan, seperti: (a) Lamanya waktu perhitungan gaji yang disebabkan oleh kompleksitas golongan. (b) Terdapat resiko kesalahan perhitungan gaji yang diberikan yang akan merugikan atau menguntungkan salah satu pihak. (c) Tidak ada database karyawan, sehingga manajemen akan sulit untuk menentukan lama waktu bekerja karyawan sebagai bahan pertimbangan kenaikan gaji dan jabatan (Gunawan, 2012).

Dalam sebuah perusahaan terdapat banyak departemen, dan masing-masing departemen memiliki bagian penggajian untuk mengelola daftar gaji kegiatan. Setiap bagian harus melakukan operasi yang diperlukan seperti pengumpulan dan persiapan, pemasukan, *update*, *monitoring*, dan pelaporan data. Banyak dari praktik ini dan prosedur yang ada perlu dievaluasi ulang. Kali ini kebutuhan berubah, tuntutan karyawan berubah, dan perubahan teknologi. Dengan sistem penggajian ini, bagian penggajian akan mampu menyimpan catatan karyawan termasuk data karyawan, slip bayar, tunjangan, deduksi, cuti, tabungan dan pajak, dan lain-lain (Faizullah 2003).

Gaji didefinisikan secara umum sebagai pembayaran atas jasa yang diberikan kepada karyawan, baik yang memiliki jabatan maupun karyawan pelaksana. Dalam pelaksanaan sistem penggajian di tiap-tiap perusahaan tidak selalu sama, hal tersebut tergantung dari kondisi perusahaan. Jumlah gaji dan upah yang akan diterima karyawan menjadi beban tanggung jawab perusahaan selama periode tertentu. Rincian unsur gaji yang diterima karyawan terdiri atas gaji pokok, *Insentive*, uang makan dan lembur (Mulyadi, 2001).

Perihal unsur-unsur absensi, data karyawan dan laporan merupakan data masukan untuk perhitungan total gaji yang akan diterima karyawan. Komponen-komponen yang saling berhubungan untuk mengolah *input* (data) menjadi *output* (informasi) sehingga dapat memenuhi kebutuhan pemakai (Andretti, 2006). Data absensi, data karyawan dan laporan adalah data yang berkorelasi untuk menghasilkan *input* (data) yang akan diproses menjadi *output* (informasi). Sistem informasi adalah kombinasi dari orang-orang, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan, jaringan komunikasi, sumber daya data, dan kebijakan serta prosedur dalam menyimpan, mendapatkan kembali, mengubah, dan menyebarkan informasi, dalam suatu organisasi (Marakas & O'Brien 2017). Desain *system* menentukan bagaimana suatu sistem akan menentukan apa yang akan



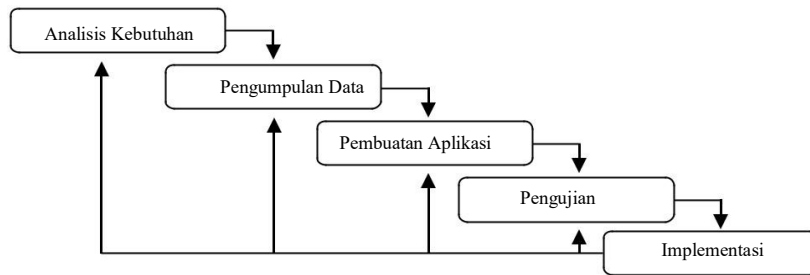
diselesaikan, tahap ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen *software* dan *hardware* dari suatu *system* sehingga setelah instalasi dari *system* akan benar-benar memuaskan rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisis *system* (Scott 1986).

Dengan sistem informasi penggajian akan membantu dalam proses pengelolaan data gaji karyawan sehingga admin memperoleh kemudahan dalam mengoperasikan sistem.(Purnama & Iriani, 2011). Penggunaan skil bisnis dan perangkat lunak dalam aplikasi bisnis dunia nyata menunjukkan pengetahuan bisnis dan keahlian untuk *spreadsheet*, *database*, dan alat pembuatan halaman web (Laudon, Kenneth, Jane 2010). Sistem berbasis web lebih mudah untuk dioperasikan karena lebih mudah, lebih sederhana dan efisien daripada konvensional yang manual sehingga data hilang dan rusak. Sistem juga memudahkan perusahaan untuk mengelola data pegawai dan mendapatkan informasi laporan gaji. Masalah penggajian adalah masalah yang rumit, sebab masalah ini tidak saja menyangkut berapa rupiah seorang digaji atas pekerjaannya, melainkan implikasi yang luas ditinjau dari sistem pengupahan. Berdasarkan uraian diatas, maka penyusun memilih judul : **“Sistem penggajian karyawan berbasis web, (studi kasus C.V. Adika Jaya Sakti)”**.

## **2. METODE**

Proses pengembangan perangkat lunak yang dilakukan pada penelitian ini didasarkan pada metode *System Development Live Cycle* (SDLC), yaitu siklus hidup pengembangan sistem yang terdiri atas beberapa tahapan penting dalam membangun perangkat lunak yang dilihat dari segi pengembangannya. Dengan SDLC proses membangun sistem dibagi menjadi beberapa langkah dan pada sistem yang besar masing masing langkah dikerjakan oleh tim yang berbeda. SDLC sangat bermanfaat bukan hanya untuk proses produksi perangkat lunak, melainkan juga untuk proses perawatannya.

Model pengembangan yang digunakan adalah model *waterfall* (air terjun). Model SDLC *waterfall* menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial (urut) dimulai dari analisis, pengumpulan data, pengkodean sistem, pengujian dan tahap implementasi. Skema model pengembangan ini ditunjukkan pada Gambar 1.

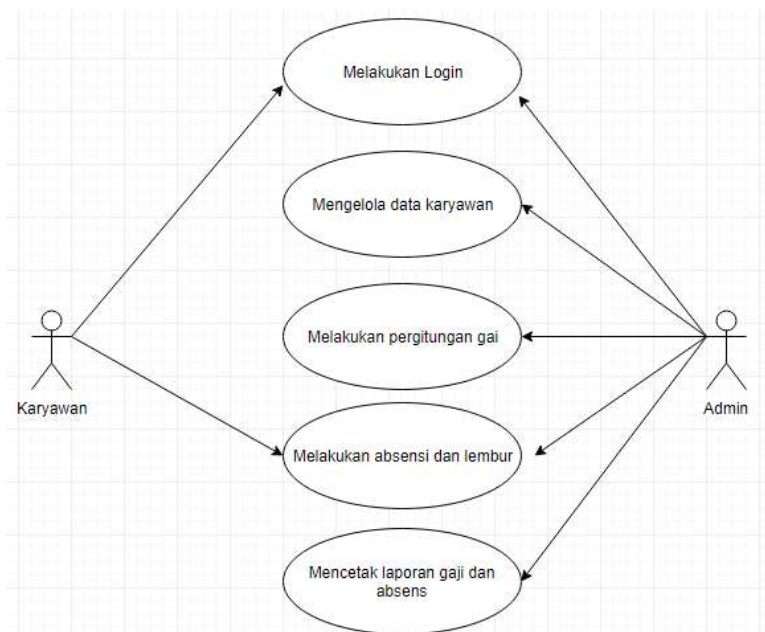


Gambar 1. Skema model SDLC waterfall

## 2.1 Analisis Kebutuhan

Ide utama dari pembuatan perangkat lunak sistem penggajian karyawan ini adalah untuk menggantikan sistem penggajian manual yang sudah ada, dengan antar muka yang sederhana supaya pengguna dapat cepat memahaminya. Oleh karenanya fasilitas yang disediakan oleh perangkat lunak mencakup fungsi-fungsi yang terdapat pada sistem penggajian manual.

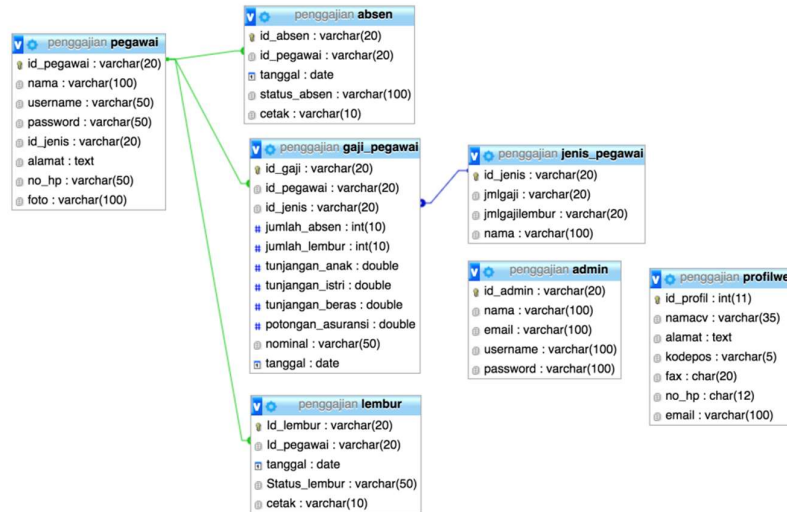
Di Gambar 2 ditunjukkan diagram *use case* dari perangkat lunak tersebut, yang sekaligus menggambarkan fungsi-fungsi apa saja yang harus diembannya.



Gambar 2. Diagram use case sistem penggajian karyawan

Rancangan *database* yang dibutuhkan pada sistem ini memiliki beberapa entitas, yaitu Pegawai, absen, gaji\_karyawan, lembur, admin dan profilweb. *Database* yang digunakan dalam sistem presensi ini ialah *database* MySQL sebagai pengelola data yang sudah banyak digunakan oleh orang-orang untuk membangun sebuah aplikasi web (Suhartanto, 2012). Selain itu dalam

penggunaanya MySQL lebih mudah, cepat, efisien, dan mampu menyimpan *record* dalam jumlah yang besar (Kumbhar, Wanjara, Trivedi, Khairatkar, & Sharma, (2014). Representasi basis data dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Rancang basis data

## 2.2 Pengumpulan Data

Berdasarkan analisis kebutuhan di atas maka dilakukan pengumpulan data yang diperlukan untuk membangun sistem yang akan dibuat. Data tersebut meliputi data gaji dan lembur karyawan, struktur jabatan perusahaan, dan data identitas karyawan.

## 2.2 Pembuatan Aplikasi

Agar dapat dijalankan di berbagai perangkat (komputer atau *smartphone*), maka perangkat lunak aplikasi sistem penggajian ini dibuat dengan teknologi berbasis *web*.

Perangkat keras yang digunakan dalam proses pembuatan aplikasi ini adalah sebuah Laptop Acer E1-471 (CPU Intel ® Core™ i3-2348M @ 2.3 GB, RAM 4GB, Hardisk 500GB).

Bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML dan PHP. Penyuntingan program dilakukan dengan Adobe Dreamweaver dan Notepad++, dan pengelolaan *database* dilakukan dengan MySQL.

## 2.4 Pengujian dan Implementasi

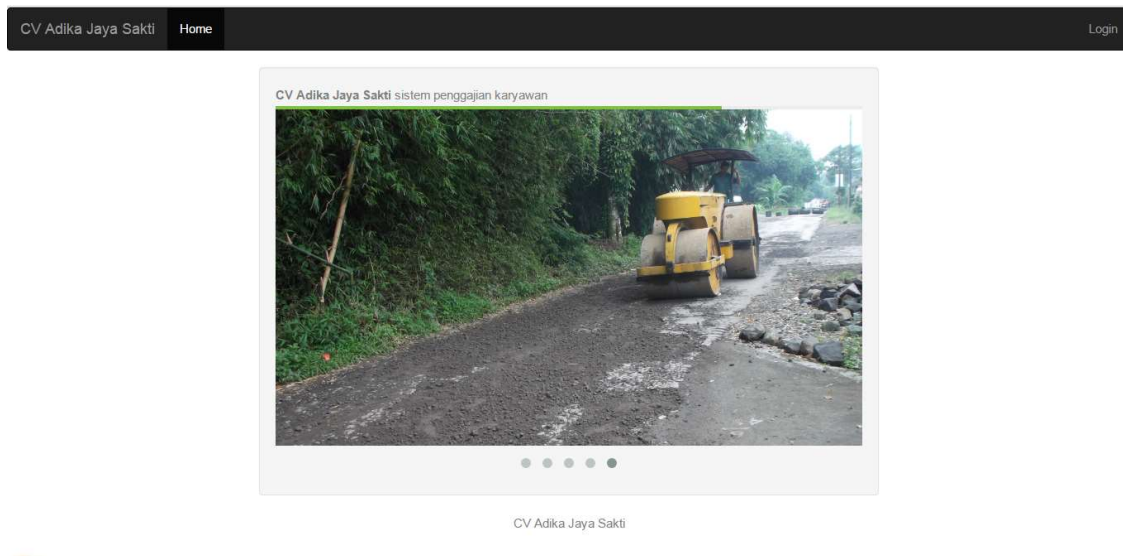
Pengujian berfokus pada perangkat lunak secara segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan hasil keluaran yang dihasilkan sesuai yang diinginkan (Rosa & Shalahuddin, 2011). Terdapat dua macam pengujian yang dilakukan. Yang pertama adalah uji *blackbox*, yang bertujuan

untuk menunjukkan fokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak. Penguji dapat mendefinisikan kondisi input dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program (Mustaqbal, Firdaus, & Rahmadi, (2016). Pengujian yang kedua ialah dengan meminta para karyawan untuk mencoba menjalankan aplikasi tersebut, dan kemudian mengisi kuesioner yang berisi perspektif mereka terhadap aplikasi tersebut.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1 Halaman Awal

Halaman Awal dapat diakses oleh siapa saja tanpa harus mendaftar terlebih dahulu. Halaman Awal ini berisi *slide-show* dari proyek yang sudah dan sedang dikerjakan oleh C.V. Adika Jaya Sakti. Pada sebelah kiri atas (*header*) terdapat nama perusahaan dan pada kanan atas (*header*) terdapat form login untuk karyawan yang telah terdaftar pada sistem. Tampilan halaman awal dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Halaman Awal

#### 3.2 Halaman Login Karyawan

Halaman Login Karyawan berisi form login bagi karyawan yang telah terdaftar sebagai anggota perusahaan. Karyawan tinggal menekan tombol Login pada Halaman Awal dan akan diarahkan ke Halaman Login Karyawan seperti yang ditunjukkan di Gambar 5. Karyawan wajib mengisi *username*, *password* dan mengetik *captcha* yang tersedia untuk bisa melakukan login.

Login Pegawai  
 username: admin  
 Password: .....  
 CAPTCHA: 231792  
 Isikan Captcha: captcha  
 Login

Gambar 5. Halaman Login Karyawan

### 3.3 Halaman *Dashboard* Karyawan

Halaman *Dashboard* Karyawan adalah halaman yang diakses oleh karyawan setelah berhasil melakukan login. Halaman ini berisi menu-menu untuk karyawan, antara lain: Absen, Lembur, Edit Biodata dan Logout. Pada menu Absen dan Lembur, karyawan dapat melakukan absensi dengan hanya menekan tombol Absen dan Lembur, sebagaimana yang dapat dilihat pada Gambar 6 dan 7.

#### Absensi Harian

Info! Absen pada hari 19 November 2018

Nama	jenis pegawai	aksi
bekti	pelaksana	absen

Gambar 6. Halaman Absensi Karyawan

#### Absen Lembur

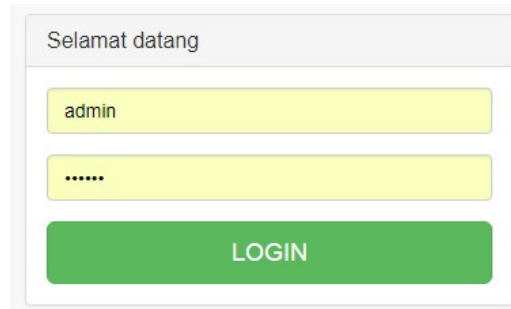
Info! lembur pada hari 19 November 2018

Nama	jenis pegawai	aksi
bekti	pelaksana	absen

Gambar 7. Halaman Lembur Karyawan

### 3.4 Halaman Login Admin

Halaman login admin sangat sederhana, hanya berisikan form *username* dan *password* untuk admin. Admin hanya tinggal mengisi *username* dan *password* untuk bisa login ke halaman *Dashboard* Admin.



Gambar 8. Halaman Login Admin

### 3.5 Halaman *Dashboard* Admin

Halaman *Dashboard* Admin adalah halaman yang muncul setelah admin berhasil login. Pada halaman ini tersedia beberapa menu, yaitu Gaji Pegawai, Pegawai, Laporan, Pengaturan dan Logout. Admin tinggal memilih salah satu menu untuk bisa masuk ke sub menu tersebut.



Gambar 9. Halaman *Dashboard* Admin

### 3.6 Halaman Data Gaji Karyawan

Pada halaman Gaji Karyawan (Gambar 10), admin mendapat data absensi dari pegawai yang sudah melakukan absen dan melakukan perhitungan total gaji yang akan diterima oleh pegawai dengan menekan tombol Bayar Gaji. Setelah melakukan perhitungan gaji, admin dapat mencetak slip gaji pegawai dengan menekan tombol Bayar Gaji yang akan memunculkan *pop-up* Gaji Pegawai.



## Data Gaji karyawan

Show

10

entries

Search:

ID Pegawai	Nama	jumlah absen	jumlah lembur	gaji harian	gaji lembur	aksi
P000000001	Hendri T P S.Psi	0	0	Rp 0,00	Rp 0,00	<div>sudah di cetak</div>
P000000002	lukman	0	0	Rp 0,00	Rp 0,00	<div>sudah di cetak</div>
P000000003	bambang	0	0	Rp 0,00	Rp 0,00	<div>sudah di cetak</div>
P000000004	ali	0	0	Rp 0,00	Rp 0,00	<div>sudah di cetak</div>
P000000005	gunawan	0	0	Rp 0,00	Rp 0,00	<div>sudah di cetak</div>

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous

1

Next

Gambar 10. Halaman Data Gaji Karyawan

Pada *pop-up* perhitungan gaji (Gambar 11) sudah tersedia semua identitas karyawan dan semua perhitungan gaji, tambahan tunjangan seperti tunjangan anak dan istri serta potongan asuransi. Admin tinggal menekan tombol Bayar untuk menyelesaikan perhitungan total gaji.

CV Adika Jaya Sakti

Dashboard

Gaji pegawai

pegawai

Laporan

pengaturan

Data Gaji

Show 10 entries

Search:

ID Pegawai

Nama pegawai

Jenis Pegawai

Gaji Harian

Gaji Lembur

tunjangan istri

Tunjangan anak

Tunjangan beras

Potongan Asuransi


Total Gaji

Close

bayar

Gambar 11. Pop-up Bayar Gaji

Setelah admin menghitung total gaji pegawai, admin dapat mencetak Slip Gaji (Gambar 13). Slip Gaji berisi identitas lengkap pegawai dan total gaji yang akan dibayarkan oleh perusahaan. Dengan menekan tombol Bayar maka Slip Gaji dapat diunduh dan selanjutnya dapat dicetak.

CV Adika Jaya Sakti		<b>SLIP GAJI</b>		Tanggal : 19 Januari 2017
Jl Kemuning No 77 Banaran Boyolali				ID Gaji : G000000010
Telp 081331294812				ID Pegawai : P000000002
Nama : mantan	Alamat : solo			
Jabatan : pelaksana	Telepon : 08824634787			
NO	KETERANGAN	JUMLAH		
1	Gaji Pokok	Rp 75.000,00		
2	Gaji Lembur	Rp 0,00		
3	Tunjangan Istri	Rp 0,00		
4	Tunjangan Anak	Rp 0,00		
5	Tunjangan Beras	Rp 0,00		
		Rp 75.000,00		
		Rp 0,00		
6	Potongan Asuransi	Rp 75.000,00		
		Rp 0,00		
		Rp 75.000,00		
<b>TOTAL DITERIMA</b>		: Rp 75.000,00		
Penerima		19 Januari 2017		
				
mantan		CV Adika Jaya Sakti		

Gambar 13. Slip Gaji

### 3.9 Halaman Laporan Gaji

Pada halaman Laporan Gaji (Gambar 15), admin dapat menentukan tanggal laporan gaji dibuat, yaitu menentukan *range* tanggal awal dan akhir untuk menentukan laporan gaji karyawan. Setelah *range* tanggal ditentukan maka admin dapat mencetak laporan gaji karyawan.

#### Laporan Gaji

Tanggal Awal
Tanggal Akhir

November 2018

Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

Gambar 15. Halaman Laporan Gaji

### 3.11 Pengujian Sistem

Pengujian sistem ini pertama-tama dilakukan dengan metode *blackbox*. Tabel 1 merupakan hasil pengujian yang menunjukkan bahwa uji *blackbox* Sistem penggajian dapat berjalan dengan baik dalam perangkat *desktop* dan *smartphone*.

Tabel 1. Hasil uji blackbox

NO	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Keterangan
1	Pengujian tombol <i>login</i> karyawan	Sistem akan menampilkan form <i>login</i> karyawan	Sistem menampilkan form <i>login</i> karyawan	Berhasil
2	Pengujian tombol absensi, lembur, <i>edit</i> , <i>Logout</i> karyawan.	Sistem akan memproses form absensi, lembur, <i>edit</i> dan <i>logout</i> .	Sistem menjalankan fungsi absensi, lembur, , <i>edit</i> dan <i>logout</i> .	Berhasil
3	Pengujian tombol <i>login</i> admin	Sistem akan menampilkan form <i>login</i> admin	Sistem menampilkan form <i>login</i> karyawan	Berhasil
4	Pengujian tombol Menu <i>Dashboard</i> (Admin)	Sistem akan melakukan perhitungan gaji	Sistem melakukan perhitungan gaji dengan cara klik tombol bayar gaji	Berhasil
5	Pengujian tombol laporan karyawan	Sistem akan membuat laporan gaji	Sistem mencetak laporan gaji karyawan	Berhasil
		Sistem akan membuat laporan absensi	Sistem mencetak laporan absensi karyawan	Berhasil
6	Pengujian tombol data karyawan	Sistem akan mengatur identitas karyawan (menambah, merubah dan mengurangi)	Sistem mengatur identitas karyawan (menambah, merubah dan mengurangi)	Berhasil

Pengujian berikutnya dilakukan dengan meminta para karyawan dan pekerja lapangan untuk menjalankan sistem baru ini, dan kemudian mengisi kuesioner yang berisi perspektif mereka terhadap sistem tersebut. Pengujian ini melibatkan 20 responden, dan hasilnya ditunjukkan di Tabel 2.

Tabel 2. Hasil pengisian kuesioner perspektif calon pengguna

No	Nama	Jabatan	Pertanyaan				
			p1	p2	p3	p4	p5
1	Gurawan Wicaksono	Manajer	S	s	ss	ss	s
2	Budi Kurniawan	Karyawan	Ss	ss	ss	ss	s
3	Samadi	Pelaksana	S	s	ss	ss	s
4	Rahmawan	Admin	Ss	ss	s	s	ss
5	Budi kemat	Tukang	Ss	s	s	n	ss
6	Arizal akbar	Tukang	S	s	s	s	s
7	Sutrisno	Tukang	Ss	n	n	ss	ts
8	Rahmanto	Tukang	N	s	n	n	s
9	Seno samudro	Tukang	Ss	ss	s	n	s
10	Haryanto	Tukang	S	s	s	n	n
11	Mahmud H	Tukang	Ss	ss	ss	ss	s
12	Kusnaedi	Tukang	Ss	ss	s	ss	ss
13	Tejdo	Tukang	Ss	s	ss	s	ss
14	Suratman	Tukang	Ss	ss	s	s	ss
15	Suradi	Tukang	S	n	s	s	ss
16	Admad dimejo	Tukang	S	s	s	ss	Ss
17	Nur	Tukang	Ss	ss	s	s	Ss
18	Maryadi	Tukang	S	n	s	s	N
19	Anto	Tukang	S	ss	s	s	S
20	Muhadi	Tukang	S	n	s	s	S

**Keterangan kode :**

p1 : sistem mudah dioperasikan

SS : Sangat Setuju

p2 : tata letak tampilan menarik

S : Setuju

p3 : bahasa yang digunakan mudah dipahami

N : Netral

p4 : sistem berjalan lancar

TS : Tidak Setuju

p5 : relevansi informasi yang dihasilkan

STS : Sangat Tidak Setuju

Berdasarkan persentase jawaban responden pada masing-masing pernyataan dalam kuisisioner untuk menghitung presentase kelompok responden, maka dapat dirumuskan sebagai berikut:

$$\text{Skor ideal /skor tertinggi (SMax)} = 5 \times n = 5n \text{ (SS)} \quad (1)$$

$$\text{Skor terendah (Smin)} = 1 \times n = n \text{ (STS), dimana } n = \text{total responden} \quad (2)$$

$$\text{Skor (S)} = \sum (\text{Jumlah Responden Pemilih Jawaban} \times \text{Bobot Jawaban}) \quad (3)$$

$$\text{Presentasi Interpretasi : } P = \frac{S}{S \text{ Max}} \times 100\% \quad (4)$$

Pada penelitian ini jumlah responden adalah 20 orang, oleh karena itu **Skor Tertinggi**

$$(S_{\text{max}}) = 5 \times 20 = 100$$

$$(S_{\text{min}}) = 1 \times 20 = 20$$

**(Skor dan nilai Interpretasi)**

Tabel 3. Hasil pengisian kuesioner perspektif calon pengguna

No	Kode Soal	Jumlah Jawaban					Jumlah Skor (S)	Persentase (P)
		SS (5)	S (4)	N (3)	TS (2)	STS (1)		
1	p1	10	9	1	0	0	89	89%
2	p2	8	8	4	0	0	84	84%
3	p3	5	13	2	0	0	83	83%
4	p4	7	9	4	0	0	83	83%
5	p5	8	9	2	1	0	83	83%

Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini telah berjalan sebagaimana yang dikehendaki, dan dapat digunakan oleh para karyawan dengan cukup mudah. Berdasarkan hasil pengujian tersebut maka aplikasi sistem penggajian ini diimplementasikan secara nyata di C.V. Adika Jaya Sakti untuk menggantikan sistem penggajian manual.

#### 4. PENUTUP

Berdasarkan uji *blackbox* yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa sistem penggajian berbasis web ini dapat berjalan dengan baik pada perangkat komputer dan *smartphone*. Sistem ini dapat menampilkan hasil visualisasi secara maksimal (*fullscreen*) pada *aspect ratio* layar yang sebanding yaitu dalam proporsi 16:9 (*widescreen*).

Hasil pengujian menunjukkan bahwa sebanyak 89% responden sistem ini dapat dapat mengoperasikan dengan mudah, 84% responden menyetujui bahwa sistem ini memiliki tampilan yang menarik. Dengan dukungan sistem penilaian 83% responden menyetujui sistem ini memiliki bahasa yang mudah dipahami dan 83% responden juga setuju bahwa sistem ini sudah berjalan dengan lancar. Selain itu, sebanyak 83% responden berpendapat bahwa sistem ini memiliki relevansi informasi dengan sistem yang lama.

Sistem ini dapat digunakan pada semua komputer dan semua jenis *smartphone* Android atau IOS, sehingga dengan mudah untuk melakukan absensi pada karyawan dan penghitungan gaji bagi admin.

## DAFTAR PUSTAKA

- Andretti, A.L. (2006). Pengaruh Kompensasi dan Teknologi Informasi Terhadap Kinerja Dosen (KIDO) Tetap. Tesis tidak dipublikasikan. *Progam Pascasarjana Magister Manajemen, Universitas Bina Darma, Palembang*.
- Faizullah, M. (2003) Role of Information Technology in Transaction Processing. *Information Technology Journal*, 2: 128-34.
- Gunawan, R. (2012). Perancangan Sistem Komputerisasi Penggajian dan Pengupahan. *Berkala Ilmiah Mahasiswa Akuntansi*, 1(1), 1–7.
- Kumbhar, A. A., Wanjara, K. S., Trivedi, D. H., Khairatkar, A. U., & Sharma, D. (2014). Automated Attendance Monitoring System using Android Platform, *International Journal of Current Engineering and Technology*, 4(2), 1096-1099.
- Laudon, Kenneth C; Laudon, Jane P. (2010). *Management Information system*. 11th Edition. New Jersey: Pearson Prentice Hall.
- Marakas GM, O'Brien JA. (2017). *Introduction to Information Systems* (15 th ed). New York: McGraw-Hill Companies, Inc.
- Mulyadi (2001). *Sistem Akutansi*. Edisi ketiga. Jakarta: Salemba Empat.
- Mustaqbal, M.S., Firdaus, R.F., & Rahmadi, H. (2016). Pengujian Aplikasi Menggunakan BlackBox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Widyatama*, 1(3), ISSN: 2407-3911, 31-36.
- Purnama, B.E., & Iriani, S. (2014). Sistem Informasi Penggajian pada CV. Blumbang Sejati. Pacitan, *Indonesian Journal on Computer Science - Speed*, ISSN 1979-9330, 1–8.
- Rosa, A.S., & Shalahuddin, M. (2011). *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula.
- Scott, George M, *Principle of Management Information System*, New York, mcGraw-Hill, 1986.
- Suhartanto, M. (2012). Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama dengan Menggunakan PHP dan MySQL, *Jurnal Sentral Penelitian Engineering dan Edukasi*, 4(1), 1-8.